Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Versi 1.0

September 15, 2021

Sistem Managemen Toko Al-Amin

# 

# **Daftar Isi**

[**Daftar Isi** ii](#_Toc82614858)

[**Tabel Gambar** iii](#_Toc82614859)

[**1.0. Pendahuluan** 1](#_Toc82614860)

[1.1. Introduksi 1](#_Toc82614861)

[1.2. Tujuan 1](#_Toc82614862)

[1.3. Detail Publikasi 1](#_Toc82614863)

[1.4. Audiens Yang Dituju 1](#_Toc82614864)

[1.5 Informasi Tambahan 1](#_Toc82614865)

[1.7. Referensi 2](#_Toc82614866)

[**2.0. Deskripsi Umum** 3](#_Toc82614867)

[2.1. Perspektif Produk 3](#_Toc82614868)

[2.2. Fungsi- Fungsi Produk. 3](#_Toc82614869)

[2.3. Kelas Pengguna dan Karakteristik 4](#_Toc82614870)

[2.4. Lingkungan Pengoperasi 4](#_Toc82614871)

[2.5. Lingkungan Pengguna 4](#_Toc82614872)

[2.6. Hambatan Design Atau Implementasi 4](#_Toc82614873)

[2.7. Asumsi dan Ketergantungan 4](#_Toc82614874)

[**3.0. Requirement specifications** 6](#_Toc82614875)

[3.1. External interface specifications 6](#_Toc82614876)

[3.2. Functional Requirements 6](#_Toc82614877)

[3.3. Detailed non-functional requirements 6](#_Toc82614878)

[3.4. System Evolution 6](#_Toc82614879)

[**4.0. Index** 7](#_Toc82614880)

# **Tabel Gambar**

# **1.0. Pendahuluan**

## 1.1. Introduksi

Dokumen SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) ini merupakan dokumen yang berisikan deskripsi lengkap mengenai fungsi dan spesifikasi dari sistem managamen toko berbasis web.

Aplikasi ini kami buat atas permintaan client kami yaitu Toko Al-Amin yang terletak di kota Malang. Client meminta sebuah aplikasi yang dapat membantu mereka untuk mengelola sumber daya di tokonya tersebut. Oleh karena itu kami membuat aplikasi yang dapat membantu dalam pengelolaan sumber daya toko tersebut.

## 1.2. Tujuan

Tujuan dari proyek ini adalah, membuat aplikasi yang dapat membantu client untuk mengelola sumber daya yang ada di tokonya. Dimuali dari data pemasukkan, pengeluaran, data tentang barang yang dijual, sampai data mengenai sales yang menjual barangnya di toko millik client.

## 1.3. Detail Publikasi

Dokumen ini merupakan versi ke 1.0 dari dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak sistem managemen toko al-amin. Berikut beberapa nama penanggung jawab yag berkaitan dengan dokumen ini :

1. Andriy Athalla Alrasheed : Bertanggung jawab atas pendefinisian fungsi-fungsi dari aplikasi.
2. Annisa Aulia Rahma : Bertanggung jawab atas *requirements* untuk penulisan dokumen ini serta untuk aplikasi.
3. M. Zulfi Akbar : Bertanggung jawab atas perancangan fungsi-fungsi yang telah didefinisikan oleh Andriy Athalla Alrasheed.

## 1.4. Audiens Yang Dituju

1. Client (Toko Al-Amin).
2. Tim Pengembang

## 1.5 Informasi Tambahan

Dalam penyusunan dokumen ini terdapat beberapa halangan yang tidak dapat dihindari, seperti hilangnya data, keterbatasan tim pengembang, dan lain-lain. Oleh karena itu setiap kali kami menyelesaikan dokumen ini kami akan menyerahkannya kepada client untuk persetujuan. Apabila client tidak setuju denga napa yang ada di dokumen ini maka kami akan melakukan revisi secepatnya, dan kami akan membuat program setelah client setuju dengan dokumen yang telah tim pengembang serahkan.

**1.6 Infromasi Kontak**

Berikut nomor kontak yang dapat dihubungi soal anggota pembentukan dokumen ini :

1. Andriy Athalla Alrasheed

Tempat tinggal : Malang, Jalan Ikan Belida 2 No 8

No Whats App : 082229197401

Alamat E-mail : andriy.atha@gmail.com

1. Annisa Aulia Rahma

Tempat tinggal :

No Whats App :

Alamat E-mail :

1. M. Zulfi Akbar

Tempat tinggal :

No Whats App :

Alamat E-mail :

## 1.7. Referensi

Bunyamin. Budi, Deden. 2016. “Perancangan Aplikasi Stock Dan Penjualan Di Perusahaan Dagang Dodol Setia Garut” dalam Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Vol 13 (halaman 144-148). Garut: Jurnal STT Garut

K. R. Maulana , "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Di Toko Widari Garut," *Jurnal Algoritma,* vol. 12, no. 1, 2015.

Sari, Ani Oktasari. Nauri, Elan. 2017. “Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode FAST (*Framework For The Application*)” dalam Jurnal PILAR Nusa Mandiri Vol. 13, No. 2. (halaman 261-266). Jakarta: Jurnal PILAR Nusa Mandiri.

# **2.0. Deskripsi Umum**

Sistem managemen toko, ini merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk meyimpan segala macam informasi yang mempunyai kaitan dengan managemen toko. Dimulai dari informasi tentang barang, informasi tentang sales, informasi tentang pemasukkan dan pengeluaran. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan basis web, jadi untuk menggunakan aplikasi ini penggunan harus menggunakan laptop atau pc (personal computer) yang sudah memiliki *web browser*. Untuk mengakses aplikasi ini juga diperlukan koneksi internet.

## 2.1. Perspektif Produk

Produk akhir yang diharapakan dari proyek ini adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk membantu mengolah informasi yang nantinya dapat digunakan untuk menyimpan informasi mengenai barang yang dijual di toko, informasi mengenai penjualan dan pengeluaran toko, serta informasi mengenai sales yang menjual barangnya di toko client. Informasi-informasi tersebut dapat diperbarui dan dapat digunakan untuk mengkontrol keadaan toko tersebut.

## 2.2. Fungsi- Fungsi Produk.

Fungsi-fungsi yang terdapat dalam aplikasi adalah :

1. Fungsi menyimpan kategori barang

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai kategori barang yang dijual di toko. Dengan adanya fungsi ini data barang akan lebih mudah dikategorikan, serta akan menjadi lebih mudah untuk ditata. Data yang akan disimpan meliputi : nama kategori.

1. Fungsi menyimpan data barang.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan segala informasi yang berkaitan dengan barang yang terdapat di toko. Dengan fungsi ini, semua barang yang berada di toko dapat dilihat dan dipantau keadaannya, Data yang dapat disimpan meliputi : nama barang, harga barang, jumlah barang, serta jumlah barang tersebut yang rusak.

1. Fungsi menyimpan data sales.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai sales yang menjual barangnya di toko. Dengan fungsi ini informasi-informasi mengenai sales dapat dipantau serta pengeluaran yang dilakukan untuk sales tersebut juga dapat diapantau. Data yang dapat disimpan meliputi : nama sales, barang yang dijual sales.

1. Fungsi menyimpan data pemasukkan.

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai jumlah pendapatan yang didapatkan selama 1 hari penjualan. Dengan fungsi ini data pemasukkan toko akan menjadi lebih mudah untuk dilihat, serta akan menjadi lebih mudah untuk mengkontrol keuangan toko tersebut. Data yang dapat disimpan meliputi : jumlah uang yang didapatkan.

1. Fungsi menyimpan data pengeluaran

Dalam fungsi ini pengguna dapat menyimpan data mengenai jumlah pengeluaran toko yang dikeluarkan. Dengan fungsi ini data pengeluaran toko akan menjadi lebih mudah untuk dilihat, serta akan menjadi lebih mudah untuk mengkontrol keuangan toko tersebut. Data yang dapat disimpan meliputi : jumlah uang yang dikeluarkan

## 2.3. Kelas Pengguna dan Karakteristik

Pengguna dari aplikasi ini hanyalah client, atau pemilik toko Al-Amin saja. Dan pengguna dapat menggunakan semua fungsi yang telah di sebutkan pada sub bab sebelumnya. Untuk detail tentang apa saja yang dapat dilakukan oleh setiap pengguna lebih lanjut dapat dilihat dari tabel berikut.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Pengguna | Fungsi |
| 1. | Admin (pemilik toko al-amin) | Fungsi menyimpan kategori barang |
| Fungsi menyimpan data barang. |
| Fungsi menyimpan data sales. |
| Fungsi menyimpan data pemasukkan. |
| Fungsi menyimpan data pengeluaran |

## 2.4. Lingkungan Pengoperasi

Dalam pengoprasian aplikasi, yang dibutuhkan adalah koneksi internet serta laptop maupun pc (personal computer), serta *web browser* untuk mengakses halaman web. Untuk *web browser* dianjurkan menggunakan chrome.

## 2.5. Lingkungan Pengguna

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang berbasis web, jadi untuk mengakses aplikasi diperlukannya sebuah laptop atau pc (personal computer) yang terhubung dengan internet dan memilki *web browser*, dianjurkan untuk menggunakan chrome sebagai *web browser* untuk mengakses aplikasi ini

## 2.6. Hambatan Design Atau Implementasi

Pada tahap design aplikasi kemungkinan besar akan ada beberapa kesulitan dalam mendesign antarmuka aplikasi sehingga mudah dimengerti dan mudah untuk diakses oleh pengguna, oleh karena itu untuk membantu tim pengembang dalam merancang aplikasi, kemungkinan tim pengembang menggunakan *template* yang tersedia secara online.

## 2.7. Asumsi dan Ketergantungan

1. Pengguna aplikasi ini hanyalah admin atau pemilik dari toko al-amin.
2. Semua bentuk pemasukkan dan pengeluaran tidak bisa diperbarui.
3. Semua data terkecuali data tentang pemasukkan dan pengeluaran dapat diperbarui.
4. 1 barang hanya bisa memiliki 1 kategori barang saja, tetapi 1 kategori barang bisa dimiliki oleh banyak barang.
5. Seorang sales bisa menjual banyak barang kepada pemilik toko.

## 3.0. Requirements untuk antarmuka eksternal

## 3.1. Antarmuka pengguna

## 3.2. Antarmuka hardware

## 3.3. Antarmuka software

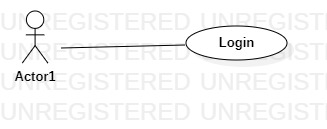
## 3.4. Antarmuka dan protocol komunikasi

# **4.0.** Fitur sistem

Pada bab ini akan dijelaskan fitur-fitur yang akan dibuat pada aplikasi serta detail tentang fitur tersebut.

**4.1.** Fitur sistem login

Fitur ini adalah fitur yang berguna untuk menjaga keamanan aplikasi.



**Gambar 4.1.1** Use case login

**4.1.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fitur ini digunakan menjaga aplikasi agar hanya orang yang memiliki otoritas yang dapat mengakses.

**4.1.2 Tindakan/hasil**

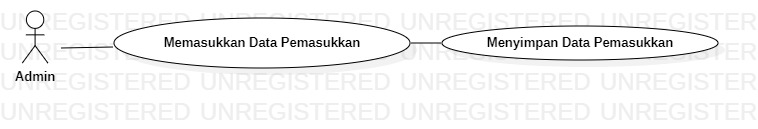
Hasil atau output dari fitur ini adalah pengguna dapat mengakses aplikasi.

**4.1.3 Requirement Fungsional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Detail | Penjelasan |
| 1. | Nama Use Case | Login |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin mengakses aplikasi. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat mengakses aplikasi. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menjaga aplikasi agar hanya pengguna yang memiliki otoritas yang dapat mengakses. |
| 6. | Skenario | 1. Admin mengakses halaman login. 2. Admin memasukkan username dan password. 3. Admin dapat mengakses aplikasi. |

**4.2.** Fitur sistem pendataan pendapatan

Fitur ini adalah fitur yang berguna untuk menyimpan data tentang pemasukkan toko.



**Gambar 4.2.1** Use case pemasukkan

**4.2.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fitur ini digunakan untuk mendata dan menyimpan data mengenai jumlah pendapatan yang didapatkan dari penjualan toko dalam satu hari.

**4.2.2 Tindakan/hasil**

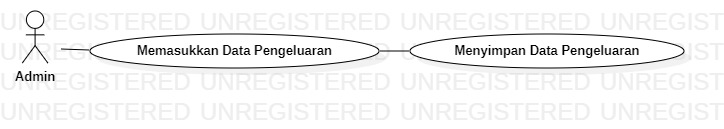
Hasil atau output dari fitur ini adalah total pemasukkan yang didapatkan dari penjualan toko yang dapat dilihat.

**4.3.3 Requirement Fungsional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Detail | Penjelasan |
| 1. | Nama Use Case | Menyimpan data pemasukkan |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data pemasukkan hari ini. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data pemasukkan yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data keuangan toko berupa pemasukkan. |
| 6. | Skenario | 1. Admin mengakses halaman pemasukkan. 2. Admin mengklik tombol tambah pemasukkan. 3. Admin memasukkan jumlah pemasukkan yang didapatkan hari ini. 4. Admin mengklik tombol simpan. 5. Admin dapat melihat data keuangan yang telah tersimpan |

**4.3.** Fitur sistem pengeluaran

Fitur ini adalah fitur yang berguna untuk menyimpan data tentang pemasukkan toko.



**Gambar 4.3.1** Use case pengeluaran

**4.3.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fitur ini untuk mendata dan menyimpan data mengenai jumlah pengeluaran yang didapatkan dari penjualan toko dalam satu hari.

**4.3.2 Tindakan/hasil**

Hasil atau output dari fitur ini adalah total pengeluaran yang didapatkan dari penjualan toko yang dapat dilihat.

**4.3.3 Requirement Fungsional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Detail | Penjelasan |
| 1. | Nama Use Case | Pengeluaran |
| 2. | Aktor | Admin |
| 3. | Pre-condition | Admin ingin memasukkan data pengeluaran. |
| 4. | Post-condition | Admin dapat melihat data pengeluaran yang telah disimpan. |
| 5. | Deskripsi | Fitur ini merupakan halaman yang digunakan untuk menyimpan data keuangan toko berupa pengeluaran. |
| 6. | Skenario | 1. Admin mengakses halaman pengeluaran. 2. Admin mengklik tombol tambah pengeluaran. 3. Admin memasukkan jumlah pengeluran yang dikeluarkan. 4. Admin mengklik tombol simpan. 5. Admin dapat melihat data keuangan yang telah tersimpan |